



**Regulament general POLI E-FEST - powered by Vodafone - EDIȚIA II
26-30 aprilie 2024**

I. DISPOZIȚII GENERALE
PERIOADA ÎNSCRIERI / 1 - 14 APRILIE 2024

- Art. 1.** Înscrierea este deschisă oricărui elev sau student, indiferent de forma și unitatea de învățământ, etnie sau naționalitate.
- Art. 2.** Înscrierea pentru competițiile de League of Legends și Counter-Strike 2 se efectuează pe baza **completării formularului de participare de către căpitanul echipei.**
- Art. 3.** Înscrierea pentru competiția de EA Sports FC 24 și Brawl Stars se efectuează pe baza **completării individuale a formularului de participare.**
- Art. 4.** Pentru înscrierea unei echipe/unui jucător este necesară **o singură completare a formularului.**
- Art. 5.** Toți membrii echipei **trebuie să fie înmatriculați** la o formă de învățământ preuniversitar sau superior, **având legitimația de student/carnetul de elev vizat pentru anul universitar în curs.**
- Art. 6.** Membrii echipei pot fi înmatriculați la forme de învățământ **diferite.**
- Art. 7.** Participanții **minori** care concurează la una dintre competițiile din cadrul POLI E-FEST - powered by Vodafone, trebuie să fie **însoțiți de o persoană majoră.**
- Art. 8.** Participanții **minori** care solicită cazare au nevoie de un **însoțitor major** alături aceștia.
- Art. 9.** Pentru check-in este necesar ca fiecare participant să aibă asupra lui un act de identitate(**certificat de naștere sau pașaport pentru participanții cu vârsta sub 14 ani / buletinul sau pașaportul pentru participanții cu vârsta cuprinsă între 14-18 ani / buletin sau pașaport sau permis de conducere pentru participanții cu vârsta peste 18 ani**) și legitimația de student/carnetul de elev.
- Art. 10.** Este obligatoriu ca toți jucătorii să aibă toate **actele menționate mai sus asupra lor și să nu fie expirate** la data participării în concurs. În caz contrar, echipei/jucătorului în speță nu i se va permite participarea la competiție.
- Art. 11.** **Înainte fiecărui meci, tuturor jucătorilor le vor fi verificate documentele mai sus menționate. ORICE TENTATIVĂ DE FRAUDARE A COMPETIȚIEI DUCE LA ELIMINAREA ÎNTREGII ECHIPE SAU A JUCĂTORULUI ÎN CAUZĂ!**



Art. 12. Orice manifestare nesportivă sau grosolană va fi sancționată cu eliminarea directă a întregii echipe (LoL, CS2, Brawl Stars) sau a jucătorului în cauză (EA Sports FC 24).

Art. 13. În cazul **întreruperii spontane** a jocului din motive tehnice **neprovocate și neprevăzute** de jucători, se **dispun următoarele:**

- **reluarea meciului** din momentul întreruperii pentru competiția de **Counter-Strike 2;**
- **rejucarea meciului de League of Legends** în cazul în care toți cei 10 jucători au fost deconectați;
- **reluarea meciului de League of Legends** din momentul întreruperii în cazul în care nu au fost deconectați toți jucătorii. (prin comanda **/pause**)
- **reluarea meciului de EAFC 24** din același minut și același scor din meciul întrerupt.

Art. 14. Turneele se desfășoară în formatul **“BYOC” (Bring Your Own Computer)**, în care participanții vor fi nevoiți să își aducă propria infrastructură de gaming (**laptop/unitate, monitor, mouse, căști etc**) - pentru competițiile de **League of Legends, Counter Strike 2**. Pentru competiția de **EA Sports FC 24** participanții vor fi nevoiți să își aducă **propriile manete compatibile cu consolă de tip Playstation 5**.

Art. 15. Participanții vor dispune de **o suprafață de joc cu dimensiunile 160x100cm și de un scaun, plus conexiune permanentă la internet prin cablu și alimentare continuă pentru un consum de maxim 1,5 kW**.

Art. 16. În cazul în care participanții **au nevoie de cazare**, pot solicita pe baza formularului sau sunând la numărul de telefon **0747 475 889 (Vasile CIOTIRCA-responsabil cazare)**.

Art. 17. Participanții **vor fi contactați telefonic** pentru a confirma prezența la eveniment **în perioada 15-21 aprilie**. **Înscrierea va fi invalidată în lipsa unui confirmări telefonice.**

Art. 18. În momentul ocupării numărului de locuri pentru fiecare competiție, echipele/jucătorii înscriși peste acest număr vor avea **statutul de rezervă** și vor putea participa în cazul **retragerii** unor echipe/jucători dintre cei deja înregistrați.

Art. 19. Festivitatea de deschidere a evenimentului va avea loc **vineri 26 aprilie 2024, ora 18:00 în Aula Magna a Universității Naționale de Știință și Tehnologie POLITEHNICA București**.

Art. 20. Vor fi premiate primele **4 locuri** pentru competițiile de **League Of Legends, Counter-Strike 2, EA Sports FC 24** și primele **8 locuri** pentru competiția de **Brawl Stars**.



Art. 21. Prezentul regulament poate fi supus **modificărilor** până la începutul turneului.

Art. 22. Valoarea totală a premiilor este **BRUTĂ** și vor fi acordate câștigătorilor în **termen de maxim 90 de zile** de la finalizarea turneului.

II. LEAGUE OF LEGENDS

Art. 23. Premiile sunt **în valoare** totală de **40.000 lei**.

Art. 24. Probele de joc se pot desfășura în clădirea Rectorat în data de 28 aprilie, în intervalul orar 21:00-23:00.

Art. 25. Check-in-ul competiției va avea loc luni, 29 aprilie în intervalul orar 8:00-9:30.

Art. 26. Pentru a putea participa, toți membrii echipei trebuie să fie prezenți în momentul check-in-ului. În caz contrar, echipa nu va putea la startul competiției

Art. 27. Nu se acceptă modificări în ceea ce privește componența echipei.

Art. 28. Poziționarea la mese se va regăsi pe site-ul competiției. (www.efest.upb.ro)

Art. 29. Orice încercare de fraudare a competiției din partea oricărui jucător se sancționează cu eliminarea directă a echipei din care acesta face parte.

Art. 30. Orice întârziere mai mare de 15 minute din partea unei echipe la ora începerii meciului duce la sancționarea cu înfrângere la masa verde a meciului respectiv.

Art. 31. Sistemul de alegere al echipei/campionilor va fi sub formatul Tournament Draft Pick.

Art. 32. Turneul va avea formatul Swiss Tournament pentru calificări, iar pentru play-offs va fi single elimination.

Art. 33. Swiss Tournament:

- **Pe parcursul formatului SWISS două echipe nu se pot înfrunta într-un meci direct decât o singură dată.**
- **MECIUL 1:** Vor participa toate cele 64 de echipe. Vor rămâne 32 de echipe câștigătoare (scor 1-0) și 32 de echipe pierzătoare (scor 0-1).
- **MECIUL 2:** Se vor alege aleatoriu echipele câștigătoare ale primului meci, care vor concura între ele. Același lucru se va face și pentru echipele care au pierdut, astfel încât două echipe care au jucat anterior să nu se întâlnească din nou.



- **MECIUL 3:** Vor exista echipe participante cu următoarele scoruri posibile: 2-0, 1-1, 0-2. Astfel, fiecare echipă va concura împotriva altei echipe cu același scor. Echipele cu 3 meciuri câștigate (scor 3-0) vor fi calificate automat în play-offs, iar echipele cu 3 meciuri pierdute (scor 0-3) vor fi eliminate. În urma calificărilor și eliminărilor, vor rămâne în competiție numai echipele cu 2 victorii și o înfrângere, precum și echipele cu 1 victorie și 2 înfrângeri (scoruri 2-1 și 1-2). **Atât pentru scorurile de 2-0 și 0-2, care vor duce la stabilirea capilor de serie/eliminare din competiție, meciurile se vor disputa în formatul best of 3.**
- **MECIUL 4:** Se vor întâlni între ele echipele cu scorurile 2-1/1-2. În urma rezultatelor, echipele care vor avea scorul 3-1 se vor califica în play-offs, echipele cu scorul de 1-3 vor fi eliminate. Echipele cu scorul de 2-2 vor disputa meciul decisiv pentru play-offs.
- **MECIUL 5:** Echipele cu scorul 2-2 se vor înfrunța între ele. Câștigătoarele meciurilor se vor califica în play-offs, echipele înfrânte vor fi eliminate.

Art. 34. Play-offs:

- Best of 1 (BO1) - șaisprezecimi, optimi, sferturi de finală
- Best of 3 (BO3) - semifinale, finală
- Tragerile la sorți ale echipelor aleatorii, cu următoarea precizare: ***Echipele cu scorul de 3-0 vor fi considerate cap de serie și nu se vor putea întâlni mai devreme de sferturi de finală.***

Art. 35. Calificările și meciurile din play-offs până în sferturile de finală inclusiv, se vor desfășura în Clădirea Rectorat a Universității Naționale de Știință și Tehnologie POLITEHNICA București, în data de 29 aprilie 2024.

Art. 36. Semifinalele și finala competiției se va desfășura în Aula Magna a Universității Naționale de Știință și Tehnologie POLITEHNICA București, în data de 30 aprilie 2024.

Art. 37. Festivitatea de premiere va avea loc după terminarea Marei Finale!



III. COUNTER-STRIKE 2

Art. 38. Premiile sunt în valoare totală de **40.000 lei**.

Art. 39. Probele de joc se pot desfășura în clădirea Rectorat în data de 26 aprilie, în intervalul orar 21:00-23:00.

Art. 40. Check-in-ul competiției va avea loc sâmbătă, 27 aprilie în intervalul orar 8:00-9:30.

Art. 41. Pentru a putea participa, toți membrii echipei trebuie să fie prezenți în momentul check-in-ului. În caz contrar, echipa nu va putea la startul competiției

Art. 42. Nu se acceptă modificări în ceea ce privește componența echipei.

Art. 43. Poziționarea la mese se va regăsi pe site-ul competiției. (www.efest.upb.ro)

Art. 44. Orice încercare de fraudare a competiției din partea oricărui jucător se sancționează cu eliminarea directă a echipei din care acesta face parte.

Art. 45 Orice întârziere mai mare de 15 minute din partea unei echipe la ora începerii meciului duce la sancționarea cu înfrângere la masa verde a meciului respectiv.

Art. 46. Meciurile se vor disputa pe platforma **Popflash**.

Art. 47. Turneul va avea formatul Swiss Tournament pentru calificări, iar pentru play-offs va fi single elimination.

Art. 48. Swiss Tournament:

- **MECIUL 1:** Vor participa toate cele 64 de echipe. Vor rămâne 32 de echipe câștigătoare (scor 1-0) și 32 de echipe pierzătoare (scor 0-1).
- **MECIUL 2:** Se vor alege aleatoriu echipele câștigătoare ale primului meci, care vor concura între ele. Același lucru se va face și pentru echipele care au pierdut, astfel încât două echipe care au jucat anterior să nu se întâlnească din nou.
- **MECIUL 3:** Vor exista echipe participante cu următoarele scoruri posibile: 2-0, 1-1, 0-2. Astfel, fiecare echipă va concura împotriva altei echipe cu același scor. Echipele cu 3 meciuri câștigate (scor 3-0) vor fi calificate automat în play-offs, iar echipele cu 3 meciuri pierdute (scor 0-3) vor fi eliminate. În urma calificărilor și eliminărilor, vor rămâne în competiție numai echipele cu 2 victorii și o înfrângere, precum și echipele cu 1 victorie și 2 înfrângeri (scoruri 2-1 și 1-2). **Atât pentru scorurile de 2-0 și 0-2, care vor duce la stabilirea capilor de serie/eliminare din competiție, meciurile se vor disputa în formatul best of 3.**
- **MECIUL 4:** Se vor întâlni între ele echipele cu scorurile 2-1/1-2. În urma rezultatelor, echipele care vor avea scorul 3-1 se vor califica în play-offs,



echipele cu scorul de 1-3 vor fi eliminate. Echipele cu scorul de 2-2 vor disputa meciul decisiv pentru play-offs.

- **MECIUL 5:** Echipele cu scorul 2-2 se vor înfrunța între ele. Câștigătoarele meciurilor se vor califica în play-offs, echipele înfrânte vor fi eliminate.

Art. 49. Play-offs:

- Best of 1 (BO1) - șaisprezecimi, optimi, sferturi de finală
- Best of 3 (BO3) - semifinale. finală
- Tragerile la sorți ale echipelor aleatorii, cu următoarea precizare: ***Echipele cu scorul de 3-0 vor fi considerate cap de serie și nu se vor putea întâlni mai devreme de sferturi de finală.***

Art. 50. Calificările și meciurile din play-offs până în sferturile de finală inclusiv, se vor desfășura în Clădirea Rectorat a Universității Naționale de Știință și Tehnologie POLITEHNICA București, în data de 27 aprilie 2024.

Art. 51. Semifinalele și finala competiției se va desfășura în Aula Magna a Universității Naționale de Știință și Tehnologie POLITEHNICA București, în data de 28 aprilie 2024.

Art. 52. Festivitatea de premiere va avea loc după terminarea Marei Finale!

IV. EA SPORTS FC 24

Art. 53. Se vor organiza două competiții identice, una în data de 27 aprilie 2024, cea de-a doua în data de 29 aprilie 2024. **Un concurent poate participa doar la un singur turneu la alegere.**

Art. 54. Premiile pentru cele două competiții sunt **în valoare** totală de **20.000 lei**.

Art. 55. Check-in-ul pentru prima competiției va avea loc sâmbătă, 27 aprilie în intervalul orar 8:00-9:30.

Art. 56. Check-in-ul pentru a doua competiției va avea loc luni, 29 aprilie în intervalul orar 8:00-9:30.

Art. 57. Pentru a putea participa, toți jucătorii trebuie să fie prezenți în momentul check-in-ului. În caz contrar, jucătorul nu va putea lua startul în competiție.

Art. 58. Orice încercare de fraudare a competiției din partea oricărui jucător se sancționează cu eliminarea directă.

Art. 59. Orice întârziere mai mare de 15 minute din partea unui jucător la ora începerii meciului duce la sancționarea cu înfrângere la masa verde a meciului respectiv.

Art. 60. Meciurile se vor disputa pe consolă de tip **Playstation 5**.



Art. 61. Fiecare jucător este obligat să aibă asupra sa propria maneta compatibilă cu consola mai sus menționată.

Art. 62. Meciurile se vor juca în modul “KICK-OFF”. Din meniul principal al jocului: PLAY -> QUICKPLAY MODES -> KICK-OFF.

Art. 63. Se poate alege orice echipă din joc, exceptând Soccer Aid și Adidas All Stars. Echipa aleasă inițial poate fi schimbată pe parcursul turneului.

Art. 64. Meciurile se vor juca cu următoarele setări obligatorii:

- Overall echipa: 95
- Competitive master switch: ON
- Controls: Any
- Half Length: 6 min
- Game Speed: Fast
- Squad Type: Online
- Difficulty: Legendary
- Player based difficulty: On
- Competitor mode: On
- Match conditions: Clear
- Ball: Default
- CAMERA din joc: Co-op 15-5. Dacă cei doi adversari stabilesc de comun acord o altă cameră, se poate modifica. Dacă nu, va fi folosită cea de Co-op, zoom 15-5.

Art. 65. Dacă meciul se întrerupe, acesta va fi reluat de la minutul întreruperii și scorul din acel minut. (Jucătorii vor aștepta până când se va ajunge la minutul întreruperii).

Art. 66. Turneul va avea formatul Swiss Tournament pentru calificări, iar pentru play-offs va fi single elimination.

Art. 67. Swiss Tournament:

- **MECIUL 1:** Vor participa toți cei 64 de jucători. Vor rămâne 32 jucători câștigători (scor 1-0) și 32 de jucători pierzători (scor 0-1).
- **MECIUL 2:** Se vor alege aleatoriu jucătorii câștigători ai primului meci, care vor concura între ei. Același lucru se va face și pentru jucătorii care au pierdut, astfel încât doi jucători care au jucat anterior să nu se întâlnească din nou.
- **MECIUL 3:** Vor exista participanți cu următoarele scoruri posibile: 2-0, 1-1, 0-2. Astfel, fiecare jucător va concura împotriva altui jucător cu același scor. Jucătorii cu 3 meciuri câștigate (scor 3-0) vor fi calificați automat în play-offs, iar jucătorii cu 3 meciuri pierdute (scor 0-3) vor fi eliminați. În urma calificărilor și eliminărilor, vor rămâne în competiție numai jucătorii cu 2



victorii și o înfrângere, precum și jucători cu 1 victorie și 2 înfrângeri (scoruri 2-1 și 1-2).

- **MECIUL 4:** Se vor întâlni între ei jucătorii cu scorurile 2-1/1-2. În urma rezultatelor, jucătorii care vor avea scorul 3-1 se vor califica în play-offs, jucătorii cu scorul de 1-3 vor fi eliminați. Echipele cu scorul de 2-2 vor disputa meciul decisiv pentru play-offs.
- **MECIUL 5:** Jucătorii cu scorul 2-2 se vor înfrunța între ei. Câștigătorii meciurilor se vor califica în play-offs, jucătorii înfrânți vor fi eliminați.

Art. 68. Play-offs:

- Best of 1 (BO1) - șaisprezecimi, optimi
- Best of 3 (BO3) - sferturi, semifinale
- Best of 5 (BO5) - finală
- Tragerile la sorți ale echipelor aleatorii, cu următoarea precizare: ***Jucătorii cu scorul de 3-0 vor fi considerate cap de serie și nu se vor putea întâlni mai devreme de sferturi de finală.***

Art. 69. Începând din faza sferturilor de finală, în caz de egalitate înaintea meciului decisiv se va aplica următoarea regulă:

- dacă unul dintre jucători câștigă meciul va fi automat calificat în faza următoare;
- dacă meciul se termină la egalitate după cele 90 de minute, se vor juca prelungiri, urmate, după caz, de lovituri de departajare.

Art. 70. Competiției se va desfășura în Aula Magna a Universității Naționale de Știință și Tehnologie POLITEHNICA București

Art. 71. Festivitatea de premiere va avea loc după terminarea Marei Finale!



V. Brawl Stars

Art. 72. Competitia se va organiza in data de 29 aprilie.

Art. 73. Premiile pentru competitie sunt **în valoare** totală de **10.000 lei**, iar distributia **premiilor se va realiza astfel:**

Locul 1 – 2500 lei

Locul 2 – 2000 lei

Locul 3 – 1500 lei

Locul 4 – 1000 lei

Locurile 5 -> 8 – 750 lei

Art. 74. Check-in-ul pentru competitie va avea loc luni, 29 aprilie în intervalul orar 8:30-10:00.

Art. 75. Pentru a putea participa, toți jucătorii trebuie să fie prezenți în momentul check-in-ului. În caz contrar, jucătorul nu va putea lua startul în competiție.

Art. 76. Orice încercare de fraudare a competiției din partea oricărui jucător se sancționează cu eliminarea directă.

Art. 77. Orice întârziere mai mare de 15 minute din partea unui jucător la ora începerii meciului duce la sancționarea cu înfrângere la masa verde a meciului respectiv.

Art. 78. Meciurile se vor disputa pe **Dispozitivele mobile detinute de jucator.**

Art. 79. Fiecare jucător este obligat să aibă aplicatia Brawl Stars instalata si actualizata pe dispozitivul mobil personal.

Art. 80. Meciurile se vor juca în modul “Custom Game”.

Art. 81. Turneul va avea formatul Group Stage pentru calificări, iar pentru play-offs va fi single elimination.

Art. 82. Group Stage (maxim 288 jucatori):

- **Faza 1: Numarul** total de jucatori va fi impartit la 9, iar in baza numarului rezultat, jucatorii vor fi impartiti in grupe. Daca in faza de check in se prezinta numarul maxim de 288 jucatori, acestia vor fi impartiti in 32 de grupe a cate 9 jucatori. In aceasta faza, se vor califica mai departe primii 4 jucatori din fiecare grupa.
- **Faza 2: Cand numarul** de jucatori ramasi atinge pragul de 72 de persoane, din grupele formate vor avansa doar jucatorii de pe prima pozitie.

Art. 83. Marea Finala:

- **Cei 8 jucatori** calificati in urma fazelor din Group Stage, se vor duela pentru premii in marea finala de Brawl Stars.



MINISTERUL EDUCAȚIEI
Universitatea Națională de Științe și Tehnologie POLITEHNICA București

Art. 88. Competiției se va desfășura în Aula Magna a Universității Naționale de Știință și Tehnologie POLITEHNICA București

Art. 89. Festivitatea de premiere va avea loc după terminarea Marei Finale!