

Regulament general Poli E-Fest

Înscrierea în competiție/Dispoziții generale

- ❖ Înscrierea este deschisă oricărui elev și student din România, indiferent de forma și unitatea de învățământ.
- ❖ Înscrierea se efectuează pe baza **completării formularului de participare de către căpitanul echipei** pentru competițiile de League of Legends, Valorant, Counter-Strike: Global Offensive și PUBG Mobile/individual pentru FIFA 23.
- ❖ Pentru înscrierea unei echipe este necesară **o singură completare a formularului.**
- ❖ Toți membrii echipei **trebuie să fie înmatriculați** la o formă de învățământ din România, **având legitimația de student/carnetul de elev vizat pentru anul universitar în curs.**
- ❖ Membrii echipei pot fi înmatriculați la forme de învățământ diferite.
- ❖ Check-in-ul se va efectua **sâmbătă dimineața** începând cu ora **8:00**
- ❖ Pentru check-in este necesar ca fiecare participant să aibă asupra lui un **act de identitate**(buletinul/permisul de conducere/pașaportul) și **legitimația de student/carnetul de elev.**
- ❖ **Participanții minori care vin din provincie și solicită cazare au nevoie de un însoțitor major alături aceștia.**
- ❖ Este obligatoriu ca toți membrii echipei să aibă toate actele menționate mai sus asupra lor. În caz contrar, echipei nu i se va permite participarea la competiție.
- ❖ **Turneele se desfășoară sunt formatul “BYOC”**(Bring Your Own Computer), în care participanții vor fi nevoiți să își aducă propria infrastructură de gaming(laptop/unitate, monitor, mouse, căști etc) - pentru competițiile de League of Legends, Valorant, Counter Strike: Global Offensive.
- ❖ Participanții vor dispune de o masă de dimensiunile 120x80cm și de un scaun, plus conexiune permanentă la internet prin cablu.
- ❖ În cazul în care participanții au nevoie de cazare, pot solicita pe baza formularului sau sunând la numărul de telefon **0757030223** (Cătălin-Organizator Poli E-Fest).
- ❖ Participanții vor fi contactați telefonic pentru a confirma prezența la eveniment.
- ❖ În momentul ocupării numărului de locuri pentru fiecare competiție, echipele/jucătorii înscriși peste acest număr vor avea statutul de rezervă și vor putea participa în cazul retragerii unor echipe/jucători dintre cei deja înregistrați.

- ❖ Grupele vor fi trase la sorți în mod aleatoriu.
- ❖ Festivitatea de deschidere a evenimentului va avea loc vineri 31 martie, ora 18:00 în Aula Magna a Universității POLITEHNICA din București.
- ❖ Vor fi premiate primele 4 locuri ale fiecărei competiții.
- ❖ Prezentul regulament poate prezenta modificări/adăugiri până la începutul turneului.
- ❖ Valoarea premiilor este brută și vor fi acordate câștigătorilor în maxim 60 de zile de la finalizarea turneului.

Desfășurarea competițiilor

League of Legends

- Check-in-ul competiției va avea loc sâmbătă, 1 aprilie în intervalul orar 8:00-9:30.
- Pentru a putea participa, toți membrii echipei trebuie să fie prezenți în momentul check-in-ului. În caz contrar, echipa nu va putea la startul competiției.
- Nu se acceptă modificări în ceea ce privește componența echipei.
- Orice încercare de fraudare a competiției din partea oricărui jucător se sancționează cu eliminarea directă a echipei din care acesta face parte.
- Orice întârziere mai mare de 15 minute din partea unei echipe la ora începerii meciului duce la sancționarea cu înfrângere la masa verde a meciului respectiv(10-0).
- Se vor acorda 2 puncte pentru fiecare victorie.
- Sistemul de alegere al echipei/campionilor va fi sub formatul Draft Pick.
- Turneul se va desfășura sub formatul de grupe, urmate de faze eliminatorii.
- Se vor alcătui 8 grupe a câte 8 echipe.
- Fiecare echipă va juca un singur meci contra fiecărei echipe din grupă, un total de 7 meciuri.
- La finalul celor 7 meciuri, primele 2 echipe din fiecare grupă vor merge mai departe în fazele eliminatorii ale competiției.
- În caz de egalitate între echipe, departajarea va fi făcută în funcție de rezultatul meciurilor directe.
- În faza optimilor de finală, se va juca un singur meci, mergând mai departe echipa câștigătoare.
- Câștigătoarea grupei A va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa B.
- Câștigătoarea grupei B va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa A.

- Câștigătoarea grupei C va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa D.
- Câștigătoarea grupei D va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa C.
- Câștigătoarea grupei E va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa F.
- Câștigătoarea grupei F va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa E.
- Câștigătoarea grupei G va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa H.
- Câștigătoarea grupei H va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa G.
- În faza sferturilor de finală, se va juca un singur meci, mergând mai departe echipa câștigătoare.
- În faza semifinalelor, se va juca pe sistemul BO3(Best Of 3), mergând mai departe echipa câștigătoare.
- Finala se va juca pe sistemul BO3(Best Of 3).
- Finala competiției se va desfășura în Aula Magna a Universității POLITEHNICA din București.

Counter-Strike: Global Offensive

- Check-in-ul competiției va avea loc sâmbătă, 1 aprilie în intervalul orar 8:00-9:30.
- Pentru a putea participa, toți membrii echipei trebuie să fie prezenți în momentul check-in-ului. În caz contrar, echipa nu va putea la startul competiției.
- Nu se acceptă modificări în ceea ce privește componența echipei.
- Orice încercare de fraudare a competiției din partea oricărui jucător se sancționează cu eliminarea directă a echipei din care acesta face parte.
- Orice întârziere mai mare de 15 minute din partea unei echipe la ora începerii meciului duce la sancționarea cu înfrângere la masa verde a meciului respectiv(1-0).
- Turneul se va desfășura sub formatul de grupe, urmate de faze eliminatorii.
- Turneul se va desfășura pe server FACEIT.
- Se vor alcătui 8 grupe a câte 8 echipe.
- Fiecare echipă va juca un singur meci contra fiecărei echipe din grupă, un total de 7 meciuri.
- La finalul celor 7 meciuri, primele 2 echipe din fiecare grupă vor merge mai departe în fazele eliminatorii ale competiției.
- Pentru fiecare victorie, echipei câștigătoare îi vor fi acordate 2 puncte.
- În caz de egalitate, departajarea va fi făcută de rezultatul meciului direct. Dacă în acest caz nu se poate face o departajare, diferența va fi făcută de rundaveraj.

- În faza optimilor de finală, se va juca un singur meci, mergând mai departe echipa câștigătoare.
- Câștigătoarea grupei A va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa B.
- Câștigătoarea grupei B va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa A.
- Câștigătoarea grupei C va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa D.
- Câștigătoarea grupei D va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa C.
- Câștigătoarea grupei E va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa F.
- Câștigătoarea grupei F va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa E.
- Câștigătoarea grupei G va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa H.
- Câștigătoarea grupei H va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa G.
- În faza sferturilor de finală, se va juca un singur meci, mergând mai departe echipa câștigătoare.
- În faza semifinalelor, se va juca pe sistemul BO3(Best Of 3), mergând mai departe echipa câștigătoare.
- Finala se va juca pe sistemul BO3(Best Of 3).
- Finala competiției se va desfășura în Aula Magna a Universității POLITEHNICA din București.

FIFA23

- Check-in-ul competiției va avea loc vineri, 31 martie în intervalul orar 19:00-20:00.
- Competiția se va juca pe platforma de Xbox.
- La fața locului vor fi puse manete la dispoziția jucătorilor manete, iar jucătorii, dacă doresc, își pot aduce propriile manete.
- Orice încercare de fraudare a competiției din partea oricărui jucător se sancționează cu eliminarea directă din cadrul concursului.
- Orice întârziere mai mare de 15 minute din partea unui jucător la ora începerii meciului duce la sancționarea cu înfrângere la masa verde a meciului respectiv(3-0).
- În ziua de vineri, 31 martie, se vor desfășura meciurile preliminarii pentru faza grupelor, jucându-se un meci tur-retur, câștigătorul avansând în faza grupelor cei 64 de câștigători.
- Turneul se va desfășura sub formatul de grupe, urmate de faze eliminatorii.
- Se vor alcătui 8 grupe a câte 8 jucători.

- Fiecare jucător va juca un singur meci contra fiecărui jucător din grupă, un total de 7 meciuri.
- Fiecare repriză va avea 6 minute.
- La finalul celor 7 meciuri, primii 2 jucători din fiecare grupă vor merge mai departe în fazele eliminatorii ale competiției.
- Câștigătorul grupei A va juca împotriva jucătorului clasat pe locul 2 în grupa B.
- Câștigătorul grupei B va juca împotriva jucătorului clasat pe locul 2 în grupa A.
- Câștigătorul grupei C va juca împotriva jucătorului clasat pe locul 2 în grupa D.
- Câștigătorul grupei D va juca împotriva jucătorului clasat pe locul 2 în grupa C.
- Câștigătorul grupei E va juca împotriva jucătorului clasat pe locul 2 în grupa F.
- Câștigătorul grupei F va juca împotriva jucătorului clasat pe locul 2 în grupa E.
- Câștigătorul grupei G va juca împotriva jucătorului clasat pe locul 2 în grupa H.
- Câștigătorul grupei H va juca împotriva jucătorului clasat pe locul 2 în grupa G.
- În faza optimilor de finală, se vor juca 2 meciuri(tur-retur), mergând mai departe câștigătorul dublei manșe.
- În faza sferturilor de finală, se vor juca 2 meciuri(tur-retur), mergând mai departe câștigătorul dublei manșe.
- În faza semifinalelor, se vor juca 2 meciuri(tur-retur), mergând mai departe câștigătorul dublei manșe.
- Finala se va juca într-un singur meci.
- Finala competiției se va desfășura sâmbătă în Aula Magna a Universității POLITEHNICA din București.

Valorant

- Check-in-ul competiției va avea loc sâmbătă, 1 aprilie în intervalul orar 8:00-9:30.
- Pentru a putea participa, toți membrii echipei trebuie să fie prezenți în momentul check-in-ului. În caz contrar, echipa nu va putea la startul competiției.
- Nu se acceptă modificări în ceea ce privește componența echipei.
- Orice încercare de fraudare a competiției din partea oricărui jucător se sancționează cu eliminarea directă a echipei din care acesta face parte.
- Orice întârziere mai mare de 15 minute din partea unei echipe la ora începerii meciului duce la sancționarea cu înfrângere la masa verde a meciului respectiv(1-0).
- Se vor acorda 2 puncte pentru fiecare victorie.

- Turneul se va desfășura sub formatul de grupe, urmate de faze eliminatorii.
- Se vor alcătui 8 grupe a câte 4 echipe.
- Fiecare echipă va juca un singur meci contra fiecărei echipe din grupă, un total de 3 meciuri.
- La finalul celor 3 meciuri, primele 2 echipe din fiecare grupă vor merge mai departe în fazele eliminatorii ale competiției.
- În caz de egalitate între echipe, departajarea va fi făcută în funcție de rezultatul meciurilor directe. Dacă în acest caz nu se poate face o departajare, diferența va fi făcută de rundaveraj.
- În faza optimilor de finală, se va juca un singur meci, mergând mai departe echipa câștigătoare.
- Câștigătoarea grupei A va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa B.
- Câștigătoarea grupei B va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa A.
- Câștigătoarea grupei C va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa D.
- Câștigătoarea grupei D va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa C.
- Câștigătoarea grupei E va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa F.
- Câștigătoarea grupei F va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa E.
- Câștigătoarea grupei G va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa H.
- Câștigătoarea grupei H va juca împotriva echipei clasate pe locul 2 în grupa G.
- În faza sferturilor de finală, se va juca un singur meci, mergând mai departe echipa câștigătoare.
- În faza semifinalelor, se va juca pe sistemul BO3(Best Of 3), mergând mai departe echipa câștigătoare.
- Finala se va juca pe sistemul BO3(Best Of 3).
- Finala competiției se va desfășura în Aula Magna a Universității POLITEHNICA din București.

PUBG Mobile

- Check-in-ul competiției va avea loc sâmbătă, 1 aprilie în intervalul orar 8:00-9:30.
- Pentru a putea participa, toți membrii echipei trebuie să fie prezenți în momentul check-in-ului. În caz contrar, echipa nu va putea la startul competiției.
- Nu se acceptă modificări în ceea ce privește componența echipei.

- Orice încercare de fraudare a competiției din partea oricărui jucător se sancționează cu eliminarea directă a echipei din care acesta face parte.
- Prezentul regulament este valabil pe tot parcursul competiției.
- Echipa de administrare este cea care ia deciziile în toate cazurile și disputele ce pot apărea și nu sunt menționate în acest regulament.
- Se accepta folosirea exclusivă a telefoanelor mobile de tip smartphone. Nu este permisă folosirea tabletelor sau a altor dispozitive.
- Fiecare participant are responsabilitatea de a-și procura singur telefonul, castile, ventilatorul, adaptorul, incarcatorul sau orice alt dispozitiv necesar participării.
- 64 de echipe vor fi împărțite în 4 grupe: A, B, C, D
- Fiecare grupa va juca un număr de 4 meciuri în următoarea ordine a hartilor: Erangel – Miramar – Sanhok – Erangel
- Primele 8 echipe din clasamentul final al fiecărei grupe vor avansa în etapa următoare: Semifinale.
- Semifinale: 32 de echipe vor fi împărțite în 2 grupe: A, B
- Fiecare grupa va juca un număr de 4 meciuri în următoarea ordine a hartilor: Erangel – Miramar – Sanhok – Erangel.
- Primele 8 echipe din clasamentul final al fiecărei grupe vor avansa în etapa următoare: Finala.
- Finala: 16 echipe vor juca un număr de 5 meciuri în următoarea ordine a hartilor: Erangel – Miramar – Sanhok – Erangel - Miramar.

Setarile jocului

- Versiune: Se va folosi versiunea actualizată la momentul competiției.
- Formatul echipei: Squad
- Mod: Third Person Perspective (TPP)*
- Playzone Shrink Speed - x1.1
- Red Zone and Flare Guns - disabled
- Safe zone 1 display time - 60s (ONLY for Sanhok)
- ALL Weapons - x2
- Scopes and Magazines - x2

* - se poate face schimbarea între TPP și FPP în timpul meciurilor

- În cazul în care apar dificultăți la intrarea în lobby sau în meci a unui jucător sau a unei echipe și se dorește refacerea meciului, echipa de administrare va trebui anunțată imediat. Decizia de refacere a meciului aparține exclusive echipei de administrare.
- Sistem de punctaj:

- ❖ Locul 1 - 10 puncte
- ❖ Locul 2 - 6 puncte
- ❖ Locul 3 - 5 puncte
- ❖ Locul 4 - 4 puncte
- ❖ Locul 5 - 3 puncte
- ❖ Locul 6 - 2 puncte
- ❖ Locurile 7-8 - 1 punct
- ❖ Locurile 9 -16 - 0 puncte
- ❖ 1 kill - 1 punct